



**Circolare N. 340**

**Milano, 02/03/2023**

Alle classi: 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 1G, 1H, 1L  
2A, 2D, 2F, 2G, 2H  
3G, 3H  
4D, 4I  
5A, 5G, 5L

A tutti i docenti

Sito web

**Oggetto: Kangourou della Matematica - Fase di Istituto - 16 marzo 2023.**

**Giovedì 16 marzo 2023** si svolgerà nel nostro Istituto il gioco-concorso "Kangourou della Matematica" della durata di **75 minuti, a partire dalle 09:15.**

### **REGOLAMENTO**

**È necessario che tutti i partecipanti abbiano con sé il proprio codice fiscale**, altrimenti non potranno partecipare alla gara.

Non è ammesso l'uso di calcolatrici, libri, appunti (l'uso di fogli di brutta, matite, righe e compassi è invece autorizzato).

La gara consiste nel rispondere a 30 quesiti a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali vengono proposte cinque risposte, di cui una e una sola corretta. Ogni risposta fornita comporta l'assegnazione di un punteggio - dipendente dalla difficoltà del quesito - positivo se la risposta è corretta, negativo in caso contrario. Gli specifici criteri quantitativi di assegnazione del punteggio sono riportati nel fascicolo contenente i testi che sarà distribuito ai singoli concorrenti. Il concorrente, per ogni domanda cui intende fornire risposta, deve indicare sulla scheda risposte la lettera corrispondente alla risposta scelta. Le schede-risposte sono valutate mediante lettura ottica e la loro corretta compilazione da parte dei concorrenti è parte integrante della gara.

In base ai risultati del concorso, i concorrenti potranno essere ammessi a fasi successive di gara.

Gli alunni segnati con l'**asterisco (\*)** potranno partecipare alla gara solo previa registrazione sul sito del kangourou (tutte le indicazioni sono state fornite via mail).





**Gli alunni correttamente iscritti e registrati sul sito del Kangourou si recheranno alle 09:15 nelle aule di seguito indicate:**

Nome	Cognome	Classe
Arianna	Marabini	2G
Riccardo	Re	1H
Francesco	Manfrida	1H
Luca	Rentocchini	1H
Francesco	Bosser	1G
Latrell	Angeles	2G
Riccardo	Casamassima	2A
Simone	Amenari	1B
Erdi	Xhaferri	1B
Aurelio	Trovato	1L
Riccardo	Acquaviva	1A
Stefano	Iori	2D

Nome	Cognome	Classe
Davide	Maeran	4I
Calvin	Faggioli	4I
Sara	Elyas	3H
Simone	Bosio	3G
Marco	Iaconcigh	4D
Tommaso	Capitelli	4D
Alessandro	Calciano	4D
Simone	Palazzo (*)	4D
Marco	Tomasini	2D
Filippo	Vecchione (*)	2H
Pietro	Benevelli	1E
Federico	Pecciarini	1C

*Laboratorio  
Informatica  
Terzo piano  
Corridoio C*

Assistono  
Prof.ssa Merri  
Prof.ssa Di Filippo

Nome	Cognome	Classe
Federico	Loglio	1D
Pietro	Barbano	1F
Beatrice	Commisso	1F
Enrico	Sosio Vernier	1H
Paolo	Colantonio	1L
Luca	Potenza	1L
Agata	Ridolfo	1L
Fabrizio	Del Curto	1L

Nome	Cognome	Classe
Lorenzo	Burei	3G
Leo	Hu	3G
Xizhi	Wang	5L
Sara	Caccianiga	5A
Bianca	Romano	5G
Pietro	Coppola	2F
Rocco	Maj (*)	3G

*Aula Stage  
Terzo piano  
Corridoio C*

Assistono  
Prof.ssa Del Viscovo  
Prof. Sarta

Al termine della gara gli studenti rientreranno nelle rispettive classi.

Grazie per la cortese attenzione e per la collaborazione.

Distinti saluti

**I referenti per i giochi matematici**

Prof.ssa Valentina Borro  
Prof. Manfredi Pivetta



**La Dirigente Scolastica**

Dott.ssa Alessandra Condito  
(Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
Ex art.3, comma2 del D.L.vo n.39/1993)

